



Вижницький фаховий коледж мистецтв та дизайну
імені Василя Шкрібляка

WEB-ПРОЄКТУВАННЯ

Освітньо-професійна програма Дизайн одягу
Спеціальність 022 Дизайн
Галузь знань 02 Культура і мистецтво
Освітній компонент вибірковий (ВК 5)
Мова навчання українська

<p>ПРОФАЙЛ викладача</p>	<p>ФЕДОСЄЄВА-РАКІЦЬКА Марія, викладач, спеціаліст II категорії.</p> <p>Посилання на електронний ресурс викладання: VI курс</p> <p>Місце проведення заняття: аудиторія «Комп'ютерних дисциплін». Корпус 1.</p> <p>Платформа: Google Meet</p>
<p>АНОТАЦІЯ дисципліни (призначення навчальної дисципліни)</p>	<p>Дисципліна "WEB-проєктування" охоплює вивчення процесу створення веб-сайтів та цифрових платформ від ідеї до реалізації. Студенти освоюють принципи UX/UI-дизайну, проєктування веб-інтерфейсів, адаптивної верстки та інтеграції веб-рішень у бізнес-середовище.</p> <p>Курс охоплює всі етапи створення веб-проєкту: аналіз цільової аудиторії, розробка концепції, створення інтерактивних прототипів, впровадження дизайну та його презентація на професійних платформах.</p>
<p>МЕТА навчальної дисципліни</p>	<p>Метою викладання дисципліни "WEB-проєктування" є формування в студентів комплексних навичок створення веб-продуктів, враховуючи сучасні стандарти UX/UI-дизайну та цифрових технологій. Курс допомагає студентам застосовувати знання на практиці, працювати з реальними проєктами та портфоліо.</p> <p>Основні завдання дисципліни:</p> <ul style="list-style-type: none">• Засвоєння основ UX/UI-дизайну та адаптивного веб-проєктування.• Вивчення інструментів Figma, Adobe.• Створення інтерактивних веб-прототипів.

	<ul style="list-style-type: none">• Проєктування веб-дизайну з урахуванням користувацького досвіду (UX).• Розробка реальних кейсів та презентація робіт на Behance та Dribbble.
КОМПЕТЕНЦІЇ	<p>По закінченні вивчення курсу</p> <ul style="list-style-type: none">• Основи UX/UI-дизайну та їх вплив на користувацький досвід.• Принципи проєктування веб-інтерфейсів для різних платформ.• Методи інтерактивного прототипування.• Основи адаптивної верстки та веб-технологій. <p>Студенти повинні вміти:</p> <ul style="list-style-type: none">• Розробляти веб-дизайн з урахуванням потреб користувачів.• Використовувати Figma, Adobe XD для створення макетів.• Реалізовувати веб-сторінки за допомогою Webflow, WordPress.• Інтегрувати UX-дослідження у проєктування веб-рішень.• Публікувати та презентувати свої роботи на Behance та Dribbble.