



WEB-ДИЗАЙН

Освітньо-професійна програма **Графічний дизайн**
Спеціальність **022 Дизайн**
Галузь знань **02 Культура і мистецтво**
Освітній компонент **вибірковий (ВК 5)**
Мова навчання **українська**

<p>ПРОФАЙЛ викладача</p>	<p>ФЕДОСЄЄВА-РАКІЦЬКА Марія, викладач, спеціаліст II категорії.</p> <p>Посилання на електронний ресурс викладання: VI курс</p> <p>Місце проведення заняття: аудиторія «Комп'ютерних дисциплін». Корпус 1.</p> <p>Платформа: Google Meet</p>
<p>АНОТАЦІЯ дисципліни (призначення навчальної дисципліни)</p>	<p>Дисципліна "WEB-дизайн" охоплює вивчення основ створення веб-інтерфейсів, принципів UX/UI-дизайну та адаптивної верстки. Студенти навчаються розробляти власні сайти, інтерактивні прототипи та цифрові портфоліо, використовуючи сучасні інструменти веб-дизайну.</p> <p>Основна увага приділяється практичному засвоєнню процесу створення цифрових продуктів, від концепції до фінальної реалізації, включаючи презентацію робіт на Behance та створення особистого портфоліо-сайту.</p>
<p>МЕТА навчальної дисципліни</p>	<p>Метою викладання дисципліни "WEB-дизайн" є підготовка студентів до професійного створення веб-дизайну та інтерактивних цифрових продуктів. Курс формує навички розробки веб-інтерфейсів, роботи з графічними редакторами та візуальними конструкторами.</p> <p>Основні завдання дисципліни:</p> <ul style="list-style-type: none">• Засвоєння основ веб-дизайну, UX/UI та адаптивної верстки.• Оволодіння програмами Figma, Adobe Photoshop,.• Створення власного портфоліо-сайту на безкоштовних платформах-конструкторах та проєкту на Behance.• Розробка дизайну веб-інтерфейсів для різних пристроїв.

	<ul style="list-style-type: none">• Опрацювання принципів інтерактивного дизайну та анімацій.
КОМПЕТЕНЦІЇ	<p>По закінченні вивчення курсу</p> <ul style="list-style-type: none">• Основи UX/UI-дизайну та цифрової типографіки.• Принципи адаптивного дизайну та основи HTML/CSS.• Методи створення прототипів та інтерактивних макетів.• Способи публікації веб-проектів та презентації робіт онлайн. <p>Студенти повинні вміти:</p> <ul style="list-style-type: none">• Проєктувати та створювати макети веб-сайтів.• Використовувати Figma, Adobe XD для створення веб-дизайну.• Розробляти власне портфоліо-сайт та вести сторінку на Behance.• Працювати з анімаціями та інтерактивними елементами веб-дизайну.• Виконувати верстку на базових конструкторах.