



Вижницький фаховий коледж мистецтв та дизайну  
імені Василя Шкрібляка

## ОСНОВИ WEB-ДИЗАЙНУ

Освітньо-професійна програма Графічний дизайн  
Спеціальність 023 Образотворче мистецтво,  
декоративне мистецтво, реставрація  
Галузь знань 02 Культура і мистецтво  
Освітній компонент вибірковий (ВК 5)  
Мова навчання українська

<p>ПРОФАЙЛ викладача</p>	<p><b>ФЕДОСЄЄВА-РАКІЦЬКА Марія</b>, викладач, спеціаліст II категорії.</p> <p><b>Посилання на електронний ресурс викладання:</b> III курс VI курс</p> <p><b>Місце проведення заняття:</b> аудиторія «Комп'ютерних дисциплін». Корпус 1.</p> <p><b>Платформа:</b> Google Meet</p>
<p>АНОТАЦІЯ дисципліни (призначення навчальної дисципліни)</p>	<p><b>Дисципліна</b> "WEB-дизайн" охоплює вивчення основ створення веб-інтерфейсів, принципів UX/UI-дизайну та адаптивної верстки. Студенти навчаються розробляти власні сайти, інтерактивні прототипи та цифрові портфоліо, використовуючи сучасні інструменти веб-дизайну.</p> <p>Основна увага приділяється практичному засвоєнню процесу створення цифрових продуктів, від концепції до фінальної реалізації, включаючи презентацію робіт на Behance та створення особистого портфоліо-сайту.</p>
<p>МЕТА навчальної дисципліни</p>	<p><b>Метою</b> викладання дисципліни "WEB-дизайн" є підготовка студентів до професійного створення веб-дизайну та інтерактивних цифрових продуктів. Курс формує навички розробки веб-інтерфейсів, роботи з графічними редакторами та візуальними конструкторами.</p> <p><b>Основні завдання дисципліни:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Засвоєння основ веб-дизайну, UX/UI та адаптивної верстки.</li><li>• Оволодіння програмами Figma, Adobe Photoshop,.</li></ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Створення власного портфоліо-сайту на безкоштовних платформах-конструкторах та проєкту на Behance.</li><li>• Розробка дизайну веб-інтерфейсів для різних пристроїв.</li><li>• Опрацювання принципів інтерактивного дизайну та анімацій.</li></ul>
КОМПЕТЕНЦІЇ	<p><b>По закінченні вивчення курсу</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Основи UX/UI-дизайну та цифрової типографіки.</li><li>• Принципи адаптивного дизайну та основи HTML/CSS.</li><li>• Методи створення прототипів та інтерактивних макетів.</li><li>• Способи публікації веб-проєктів та презентації робіт онлайн.</li></ul> <p><b>Студенти повинні вміти:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Проєктувати та створювати макети веб-сайтів.</li><li>• Використовувати Figma, Adobe XD для створення веб-дизайну.</li><li>• Розробляти власне портфоліо-сайт та вести сторінку на Behance.</li><li>• Працювати з анімаціями та інтерактивними елементами веб-дизайну.</li><li>• Виконувати верстку на базових конструкторах.</li></ul>