



Вижницький фаховий коледж мистецтв та дизайну
імені Василя Шкрібляка

ОСНОВИ КОМП'ЮТЕРНОЇ ГРАФІКИ

Освітньо-професійна програма	<u>Дизайн середовища</u>
Спеціальність	<u>022 Дизайн</u> <u>023 Образотворче мистецтво,</u> <u>декоративне мистецтво, реставрація</u>
Галузь знань	<u>02 Культура і мистецтво</u>
Освітній компонент	<u>вибірковий (ВК 5)</u>
Мова навчання	<u>українська</u>

<p>ПРОФАЙЛ викладача</p>	<p>ФЕДОСЄЄВА-РАКІЦЬКА Марія, викладач, спеціаліст II категорії.</p> <p>Посилання на електронний ресурс викладання: III курс VI курс</p> <p>Місце проведення заняття: аудиторія «Комп'ютерних дисциплін». Корпус 1.</p> <p>Платформа: Google Meet</p>
<p>АНОТАЦІЯ дисципліни (призначення навчальної дисципліни)</p>	<p>Дисципліна спрямована на формування у студентів теоретичних знань та практичних навичок роботи з комп'ютерною графікою, що є необхідним для сучасного художника. Курс охоплює вивчення основних понять, методів та інструментів комп'ютерної графіки, а також застосування спеціалізованого програмного забезпечення для створення художніх та дизайнерських проектів.</p>
<p>МЕТА навчальної дисципліни</p>	<p>Метою викладання дисципліни "Основи комп'ютерної графіки" є:</p> <ul style="list-style-type: none">• Надання студентам фундаментальних знань про комп'ютерну графіку та її роль у сучасному образотворчому мистецтві.• Формування практичних навичок використання графічних редакторів для створення та обробки зображень.• Розвиток вмінь інтегрувати традиційні художні техніки з цифровими технологіями. <p>Основні завдання дисципліни</p> <ul style="list-style-type: none">• Ознайомлення з видами комп'ютерної графіки: растровою, векторною та тривимірною.

	<ul style="list-style-type: none"> • Вивчення принципів роботи та можливостей основних графічних редакторів, таких як Adobe Photoshop, Adobe Illustrator та інших. • Набуття навичок створення цифрових зображень, обробки фотографій, розробки ілюстрацій та макетів. • Розвиток умінь застосовувати комп'ютерну графіку у власній художній практиці та професійній діяльності.
КОМПЕТЕНЦІЇ	<p>По закінченні вивчення курсу студенти повинні знати:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Основні поняття та терміни комп'ютерної графіки. • Відмінності між видами комп'ютерної графіки та сфери їх застосування. • Функціональні можливості та інтерфейс основних графічних редакторів. <p>Студенти повинні вміти:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Використовувати графічні редактори для створення та редагування зображень. • Застосовувати інструменти комп'ютерної графіки для реалізації власних художніх ідей. • Інтегрувати цифрові технології у традиційні види образотворчого мистецтва. • Підготувати графічні матеріали для друку та цифрового представлення.