




СИЛАБУС
навчальної дисципліни
Проектне 3-D моделювання

Освітньо-професійна програма	<u>Образотворче та декоративно-прикладне мистецтво</u>
Спеціальність	<u>023 Образотворче мистецтво, декоративне мистецтво, реставрація</u>
Галузь знань	<u>02 Культура і мистецтво</u>
Ступінь вищої освіти	<u>перший (бакалаврський) рівень</u>
Мова навчання	<u>українська</u>

ПРОФАЙЛ викладача 	<u>Павук Руслан Богданович</u> , викладач вищої категорії, «викладач-методист» Контактний тел.: 0979243164 E-mail: ruslanpavuk1@gmail.com Посилання на електронний ресурс викладання: https://classroom.google.com/c/NTQ1OTY1MjE5NDMw?cjc=l6xaqu6 Консультації:
АНОТАЦІЯ дисципліни (призначення навчальної дисципліни)	Силабус вивчення навчальної дисципліни «Проектне 3D-моделювання» складений відповідно до освітньо – професійної програми першого (бакалаврського) рівня вищої освіти спеціальності 023 «Образотворче мистецтво, декоративне мистецтво, реставрація» для здобувачів вищої освіти, які вступили на основі повної загальної середньої освіти. Предметом вивчення навчальної дисципліни є програмне забезпечення, а також методи та можливості його застосування необхідні для подальшої фахової діяльності у сфері художньої обробки матеріалів.
МЕТА навчальної дисципліни	Метою викладання навчальної дисципліни «Проектне 3D-моделювання» є теоретичне та практичне засвоєння інструментів для комп'ютерного моделювання (програмного забезпечення). Ознайомлення із методами та принципами застосування даних інструментів під час проектування художніх виробів із різних матеріалів.
ЗАВДАННЯ	Основними завданнями вивчення дисципліни «Проектне 3D-моделювання» є формування фахівця художньої обробки матеріалів, вивчення можливостей сучасного програмного забезпечення та варіантів його використання у творчій діяльності.

ОПИС НАВЧАЛЬНОЇ ДИСЦИПЛІНИ

Найменування показників	Характеристика дисципліни
Форма навчання	денна
Вид дисципліни (обов'язкова чи вибіркова)	вибіркова
Мова викладання, навчання та оцінювання	Українська
Загальний обсяг у кредитах ЄКТС / годинах	
Курс	3
Семестр	5,6
Кількість змістових модулів із розподілом:	4
Обсяг кредитів	3
Обсяг годин, у тому числі:	90
Аудиторні:	
Лекційні	6
Семінарські / практичні	56
Лабораторні	
Самостійна робота	28
Індивідуальні завдання	
Форма семестрового контролю	3 сем.-залік, 4 сем.- іспит

Тематичний план

№ з/п	Назва тем та перелік завдань	Кількість годин				
		Загал. обсяг годин	Аудиторні заняття			
			Лекції	Семінари	Практичне навчання	Індивід. робота
III курс 5 семестр						
Змістовний модуль 1. Вступ до предмету.						
1.	Н.Е. Загальні відомості про 3D-моделювання. Програмне забезпечення для 3D-моделювання.	2	2			
2.	Н.Е. Алгоритми та методи моделювання. Спеціалізована термінологія та інструментарій в 3D-моделюванні.	2	2			
Змістовний модуль 2. Комп'ютерні програми для 3D-моделювання.						
3.	Н.Е. Інтерфейс програм для 3D-моделювання. Основні інструменти та параметри.	2	1		1	
4.	Н.Е. Налаштування робочого поля програми для моделювання.	2			2	
5.	Н.Е. Інструменти для попереднього 2D-моделювання та їх параметри.	2			2	
6.	Н.Е. Інструменти для 3D-моделювання та їх параметри.	2			2	
Змістовний модуль 3. Основи комп'ютерного моделювання.						
7.	Н.Е. Виконання попередніх площинних (2D) зображень.	4			2	2
8.	Н.Е. Створення на основі 2D-зображень або креслень об'ємних тіл (3D-зображень).	6			4	2
9.	Н.Е. Створення на основі зразка прямолінійної геометричної форми комп'ютерної 3D-моделі.	6			4	2
10.	Н.Е. Створення на основі зразка сферичної або сферично-профільної форми комп'ютерної 3D-моделі.	6			4	2
11.	Н.Е. Створення комбінованої 3D-моделі за власним зразком.	8			4	4
	Всього за I семестр	42	5		25	12
III курс 6 семестр						
Змістовний модуль 4. Моделювання індивідуальних виробів.						
12.	Н.Е. Виконання 3D-моделі за власним проектом або ескізом.	48	1		31	16
	Всього за II семестр	48	1		31	16
	Всього з предмету	90	6		56	28

Згідно з вимогами освітньо-професійної програми здобувачі вищої освіти повинні оволодіти наступними компетенціями:

Знати:

- основні принципи 3D-моделювання;
- сфери застосування тривимірної графіки;
- особливості процесу побудови тривимірних графічних об'єктів;
- процес моделювання, текстурування, освітлення та візуалізації складних графічних об'єктів у програмах тривимірної графіки;

Уміти:

- працювати в середовищі пакету для тривимірної графіки;
- застосовувати знання з систем обробки візуальної інформації в практичній діяльності.

Форма підсумкового контролю успішності навчання

Контроль – це компонент функціональної структури будь-якої діяльності, тому він здійснюється відповідно до її основних і проміжних цілей, умов і форм виконання, поставлених завдань тощо.

Мета контролю, як дидактичного засобу, управління навчальною діяльністю здобувача вищої освіти, встановлення відповідності того, що перевіряється, тому, що передбачалося отримати за певним еталоном.

Контроль повинен проводитись об'єктивно та вимогливо.

Контроль складається з :

- перевірки – виявлення рівня компетентності здобувача вищої освіти з навчальної дисципліни;
- оцінки – вимірювання рівня компетентності;
- обліку – фіксування результатів у вигляді оцінок в журналі академгрупи, відомостях, залікових книжках.

Критерії оцінювання рівня компетентності здобувача вищої освіти з навчальної дисципліни «3D-моделювання»

Поточний та підсумковий контроль засвоєння навчальної дисципліни здійснюється за бальною системою.

Здобувачу вищої освіти виставляється:

- загальна кількість балів,
- підсумкова оцінка за національною шкалою оцінювання,
- оцінка за шкалою ECTS.

Переведення оцінок здійснюється відповідно до таблиці

Сума балів за всі види навчальної діяльності	Оцінка в ECTS	Оцінка за національною шкалою	
		для диференційованого заліку	для екзамену
90 - 100	A	відмінно	відмінно
80 - 89	B	добре	добре
70 – 79	C		
60 – 69	D	задовільно	задовільно
50 – 59	E		
35 – 49	FX	незадовільно з можливістю повторного складання	незадовільно з можливістю повторного складання
1 – 34	F	незадовільно з обов'язковим повторним вивченням дисципліни	незадовільно з обов'язковим повторним вивченням дисципліни

Розподіл балів, які отримують здобувачі освіти.

для заліку

Поточний (рубіжний) перегляд							Самостійна робота	Підсумковий перегляд (диф. залік)	Сума
Змістовий модуль 1							10	20	100
Н.Е. 1	Н.Е. 2								
4	4								
Змістовий модуль 2									
Н.Е. 3	Н.Е. 4	Н.Е. 5	Н.Е. 6						
4	4	4	4						
Змістовий модуль 3									
Н.Е. 7	Н.Е. 8	Н.Е. 9	Н.Е. 10	Н.Е. 11					
4	8	8	8	8					

для екзамену

Поточний (рубіжний) перегляд							Самостійна робота	Підсумковий перегляд (екзамен)	Сума
Змістовий модуль 3							10	20	100
Н.Е. 12									
60									

Рекомендована література

1. Колін С.М. Англо-український словник комп'ютерних термінів / пер. з англ. В.В. Воробйова. – Х.: Кн. рекламне агентство «РА», 2002. – 480 с.
2. Козяр М. М., Фецюк Ю. В. Комп'ютерна графіка: AutoCAD – Гельветика, 2020.
3. Мортьє Ш. 3DStudioMax 16 для «чайників» / Ш. Мортьє. – М.:Вільямс, 2017. – 368с.
4. Соловйов М.М. 3D Studio Max 16. Чарівний світ тривимірної графіки / М.М. Соловйов. – К.:Солоний-Пресс, 2018. – 528с.9.
5. Пальчевський, Б., Валецький, Б., & Вараніцький, Т. (2016). Системи 3D моделювання: навч. посіб.
6. Топчій В. І., Афтаназів І. С., Волошкевич П. П. Графічна система AutoCAD. Лабораторний практикум – Львівська політехніка, 2019.
7. <https://hi-news.pp.ua/tehnka-tehnologyi/8831-krasch-programi-dlya-3d-modelyuvannya.html>